Comunidad de Madrid

Medios de Comunicación

Los trabajos seleccionados estarán a disposición de empresas e instituciones que quieran desarrollarlos

La Comunidad de Madrid selecciona los 15 mejores proyectos del hackathon virtual #MadridVenceAlVirus

- Científicos, universitarios, profesionales innovadores y miembros de la sociedad civil han presentado ideas y propuestas sobre los desafíos que presenta el COVID-19
- En este reto han participado 7.400 personas de 49 países y se han entregado 244 propuestas, de las que se han seleccionado 15 para su puesta en marcha

7 de abril de 2020.- La Comunidad de Madrid ha presentado hoy los 15 mejores proyectos seleccionados del hackathon #MadridVenceAlVirus celebrado el pasado fin de semana. En este encuentro *online*, científicos, universitarios, profesionales innovadores y miembros de la sociedad civil han presentado ideas y propuestas sobre los desafíos que presenta el COVID-19, en torno a tres retos fundamentales: la salud, la convivencia y el empleo y la empresa. Finalmente se han seleccionado 15 proyectos para su puesta en marcha lo antes posible.

En el hackathon virtual han participado 7.400 personas procedentes de 49 países, 22 de ellos pertenecientes al continente europeo, 9 de América del Norte, 8 de Asia, 8 de Latinoamérica y 1 de África. El equipo que ha supervisado las 244 propuestas presentadas entregadas en la plataforma virtual, ha estado compuesto por 50 mentores y expertos, y ha seleccionado finalmente los 15 mejores. No obstante, han llegado a estar activas 758 iniciativas durante todo el fin de semana.

A partir de este momento, este enorme potencial se abre a empresas e instituciones que quieran adoptar los proyectos seleccionados, así como cualquiera de los que se siguen trabajando en la plataforma. La conexión de la investigación y el emprendimiento con el ecosistema de las empresas e instituciones se convierte en el siguiente objetivo, ya que esta iniciativa nace para conectar los grandes retos que nos deja la crisis del COVID-19 con la enorme capacidad del sistema para hacerles frente.

De acuerdo al criterio de mentores y expertos, las propuestas seleccionadas son las siguientes:

Relacionados con el reto de la **salud y las personas**:

➔ Proyectos que abordan la salud **de manera preventiva y no sólo reactiva,** como**:**

- ✓ **Helpacket**, que pretende atajar la falta de abastecimiento de material sanitario, conectando la oferta y la demanda de material entre fabricantes, usuarios y personas que están en sus casas produciendo distinto tipo de material sanitario.
- ✓ **Tu farmacia a punto**, una herramienta digital que interconecta las farmacias de la Comunidad de Madrid, y que aspira a facilitar al usuario la disponibilidad de los medicamentos, evitando colas y desplazamientos. Al mismo tiempo, gracias a los datos recogidos por la aplicación y a técnicas de *Machine Learning*, se ayudaría a los farmacéuticos a gestionar sus stocks de manera automática e inteligente.
- ✓ **Sin Cov2**, un proyecto de descontaminación para reducir la carga en el aire interior de hospitales y residencias, que destruye los virus y las bacterias suspendidos en el ambiente.
- ✓ **La nariz electrónica**, un dispositivo similar a un alcoholímetro para detectar biomarcadores de la infección vírica, que permite un diagnóstico rápido del COVID-19.
- ✓ **Smart Dyspnea**, que propone la identificación precoz del síntoma de la disnea para evitar saturar el sistema sanitario y se podría hacer desde el propio domicilio de los afectados.
- ✓ **GeriSystem**, un sistema que permite establecer una tele-consulta en tiempo real donde se puede intercambiar información como la saturación de oxígeno, frecuencias respiratoria y cardíaca, sintomatología del paciente u otros datos acústicos o visuales. Estos datos se recogerán con el material médico que cada residencia tenga a su disposición.
- ✓ **Salud Integra**, un proyecto que promueve los tests serológicos fiables para determinar y conocer si las personas están o no inmunizadas frente al COVID19, de manera que puedan reincorporarse a sus actividades profesionales a la mayor brevedad posible.

➔ Proyectos que se enfocan a **mejorar la calidad de vida** de los pacientes como:

- ✓ **Capture,** un ensayo clínico que aspira a mejorar el tratamiento de pacientes infectados con coronavirus, reduciendo la ratio de mortalidad, favoreciendo una recuperación más rápida y disminuyendo los efectos adversos a largo plazo.
- ✓ **Máscara de Buceo,** que permite salvar vidas de pacientes COVID-19 ante la imposibilidad de disponer de respiradores suficientes y de espacio en UCI para todos.
- ✓ **Oxygen 19**, que propone oxigenoterapia domiciliaria a pacientes leves de COVID-19 que no requieran hospitalización, de forma que puedan destinarse esos puestos a gente en estado más grave.

- ✓ **Al Loro,** una herramienta de asistencia telefónica automatizada con voz humana, especialmente pensada para personas mayores, a las que se puede redirigir a un especialista.

Los proyectos seleccionados relacionados con la **convivencia** son:

- ✓ **E-citizen**, que emplea la inteligencia artificial para seleccionar solo información contrastada y veraz.

Y aquellos relacionados con el reto de la **economía, la empresa y el empleo** son:

- ✓ **"Nuevos hábitats frente a las crisis globales"**, un proyecto piloto de acción integral para la implantación del teletrabajo.
- ✓ **Holder**, que propone que el ciudadano visualice cómo su consumo (productos y servicios que compra en una plataforma de Marketplace y de los que podrá disfrutar una vez se levante el estado de alarma) contribuye a la conservación del empleo y la recuperación económica.
- ✓ **Inmuno Pass**, una propuesta de pasaporte inmunológico para la reactivación del empleo con personas que ya hayan generado anticuerpos y puedan incorporarse a la vida laboral de forma activa presencial.

El hackathon virtual #MadridVenceAlVirus se ha celebrado en colaboración con entidades del ecosistema madrileño de universidades, investigación e innovación. Destacan, entre ellas, MediaLab Prado; la plataforma de colaboración MIDE – Madrid Innovation Driven Ecosystem; el Instituto Madrileño de Estudios Avanzados en Software (iMdea Software); la Secretaría General Iberoamericana (SEGIB), y toda la fuerza de las universidades públicas y privadas de la Comunidad de Madrid.

Los equipos multidisciplinares que han participado están conformados por profesionales del mundo universitario, de la investigación, emprendedores, empresarios y miembros de la sociedad civil procedentes del movimiento maker, la Ciencia ciudadana y estudiantes, entre otros.