Comunidad de Madrid

Medios de Comunicación

La tecnología puntera del sistema permite su utilización en todo tipo de terminales, independientemente del sistema operativo

La Comunidad de Madrid avanza en el abono de transporte virtual para facilitar su uso generalizado en los móviles

- El Gobierno autonómico aprueba una inversión de 7,6 millones de euros para integrar la tarjeta de transporte en el teléfono móvil
- El Consorcio Regional de Transportes ya ha lanzado la fase final del piloto para la *app* que permitirá recargar el abono a través de los *smartphones*

27 de enero de 2021.- La Comunidad de Madrid avanza en el desarrollo del abono de transporte virtual. El Consejo de Gobierno ha aprobado hoy una inversión de 7,6 millones de euros, en el periodo 2021/25, para el desarrollo de la tecnología que permitirá el uso del teléfono móvil como tarjeta de transporte. Este contrato supone un paso más en la puesta en marcha de este sistema a medio plazo.

El Consorcio Regional de Transportes de la Comunidad de Madrid establece mediante este contrato el desarrollo técnico del proyecto utilizando una tecnología puntera que permite alcanzar el máximo número de usuarios posibles, ya que no distingue los teléfonos móviles por su marca o modelo, ni tampoco por su sistema operativo. De hecho, esta tecnología será pionera en Europa, puesto que hasta ahora tan sólo se utiliza un sistema similar en las ciudades de Las Vegas (Estados Unidos) y Melbourne (Australia).

Con este proyecto se busca convertir el teléfono móvil en la tarjeta de transporte, de tal manera que se puedan validar los viajes directamente con el terminal, en el que estará cargado el abono transporte y sin necesidad de tener que utilizar otra tarjeta.

PAGO MEDIANTE EL MÓVIL

Como paso previo a la utilización del teléfono móvil como tarjeta de transporte, el Consorcio Regional de Transportes ya está culminando la fase final del proyecto piloto para recargar el abono de transportes mediante una aplicación para *smartphones*.

Así, desde el pasado noviembre, tiene en marcha el último test masivo de la aplicación Tarjeta Transporte para que hasta 50.000 usuarios puedan utilizarla

y, así, ultimar los detalles antes de su lanzamiento definitivo en abierto a todo el público general en las próximas semanas.

Con esta aplicación, disponible en Google Play y Huawei App Gallery para teléfonos con sistema operativo Android, los usuarios pueden recargar su tarjeta de transporte con los títulos que necesiten desde su propio teléfono móvil, sin necesidad de acudir a una máquina de venta, un cajero o un punto de venta autorizado como los estancos. Su uso es muy intuitivo y, además, en la página web del Consorcio Regional de Transportes (www.crtm.es) está disponible un video explicativo sobre cómo utilizarla.

La aplicación solicita que se registre una tarjeta de crédito y, una vez realizado este paso, solo hay que acercar la tarjeta de transporte al móvil para realizar la recarga. La aplicación le indica qué títulos puede cargar y el coste.

Hasta la fecha, más de 33.000 personas se han descargado ya la aplicación. De ellas, más del 61% son usuarios del abono joven y más del 13% del abono transporte para la zona A. El Consorcio ya trabaja para que la aplicación también esté disponible para teléfonos con sistema operativo iOS.