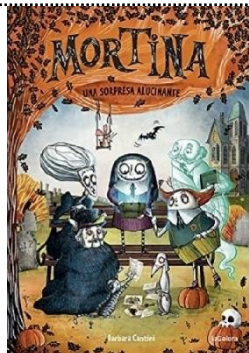


# DESTACADOS EXPOSICIÓN BIBLIOGRÁFICA SECCIÓN Infantil JUNIO 2025

## "Historias Espeluznantes"

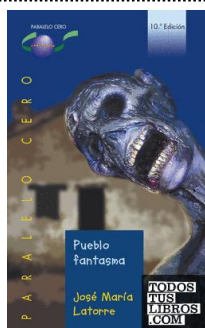


**Cantini, Barbara**

*Una sorpresa alucinante* . – Barcelona : La Galera, 2021

Cuando Mortina sube al desván en busca de disfraces de Halloween para sus amigos, encuentra una postal de sus padres. La última vez se habían ido a hacer un largo viaje pero no regresaron. ¿Dónde estarán? Para descubrirlo, se precisan dotes de investigador y mucha fantasía. Con la ayuda del fiel Mustio, de Dilbert y de todos sus amigos, Mortina inicia la búsqueda de su padre y su madre. ¿Los encontrará?

**I-N CAN mor 5**

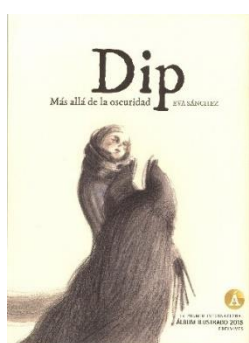


**Latorre, José María**

*Pueblo fantasma*. – Madrid : Bruño, [2000]

Un experto en ocultismo y su hija localizan en un pueblo abandonado una puerta que comunica nuestro mundo con unos seres demoníacos que viven en las entrañas de la tierra. Los dos, junto con un joven llamado Raúl, tratan de impedir que el Mensajero de las tinieblas abra esa puerta que liberará a los espantosos monstruos de las profundidades.

**J-N LAT pue**

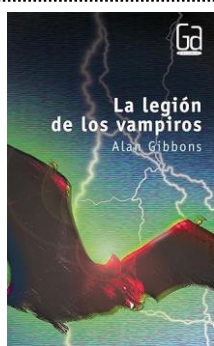


**Sánchez Gómez, Eva**

*Dip. Más allá de la oscuridad*. – Zaragoza : Edelvives, 2015

Los Dips son seres siniestros que atacan al ganado y se esconden en todas partes. Algunas personas aprenden a convivir con ellos, otras toman decisiones equivocadas cegadas por el miedo. Historia metafórica, basada en una leyenda de Pradip (Tarragona), que nos sumerge en un mundo oscuro, enfrentándonos a nuestros temores. Con frases cortas y contundentes, la autora da protagonismo a unas fantásticas ilustraciones en negro y ocre a doble página.

**I-N SAN dip**



**Gibbons, Alan**

*La legión de los vampiros*. – Madrid : SM, 2003

Hay mundos donde nuestras pesadillas cobran vida y nos esperan. Phoenix se tiene que enfrentar a una de estas terribles situaciones, en la que una legión de vampiros y hombres lobo intentan escapar del mundo oscuro del juego de ordenador "El Legendario" para salir al mundo real. Él ya sabe que el juego decide el destino de las personas que lo juegan, y es que con el traje de realidad paralela se da un paso más dentro de la realización de videojuegos...

**J-N GIB leg 2**



**Bornemann, Elsa Isabel**

*Queridos monstruos : (10 cuentos para ponerte los pelos de punta)*. – Madrid : Alfaguara, [2003]

Si no quieres pasar verdadero terror, si no quieres que se te pongan los pelos de punta y la piel de gallina, no abras este libro, no lo leas..., porque te atraparán unos pastores que se transforman en serpientes trituradoras; serás víctima de una planta asesina; harás frente a extraños misterios...

**J-N BOR que**

