

## PROPUESTA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

<b>UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD CEU SAN PABLO</b>							
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS							
Titulación Universitaria: GRADO EN COMUNICACIÓN DIGITAL							
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS				<i>Tipo de asignatura (1)</i>	<i>Créditos a reconoc</i>
<b>DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN. 130 HORAS</b>		<b>COMUNICACIÓN GRÁFICA Y NARRATIVA DIGITAL</b>				<b>OBL</b>	<b>6</b>
<b>INGLÉS. 40 HORAS</b>		<b>LENGUA MODERNA</b>				<b>OBL</b>	<b>6</b>
<b>REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS. 235 HORAS</b>		<b>INTEGRACIÓN DIGITAL DE CONTENIDOS+REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL</b>				<b>OBL+OPT</b>	<b>6+6=12</b>
<b>DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO. 165 HORAS</b>		<b>PRODUCCIÓN EN ENTORNOS DIGITALES+TRANSMEDIALIDAD Y GAMMIFICACIÓN</b>				<b>OBL+OPT</b>	<b>6+6=12</b>
<b>EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA. 65 HORAS</b>		<b>INNOVACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS DE COMUNICACIÓN</b>				<b>OBL</b>	<b>6</b>
<b>PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS. 90 HORAS</b>		<b>EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)</b>				<b>OBL</b>	<b>6</b>
<b>FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO. 370 HORAS</b>		<b>PRÁCTICAS EN EMPRESA</b>				<b>OBL</b>	<b>6</b>
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama	<b>0</b>	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	<b>42</b>	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	0
							<b>54</b>

(1) Bas = Básica    **Obl** = Obligatoria



EVA SÁEZ SANCHIDRIÁN