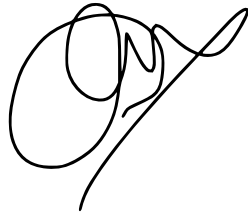


PROPUESTA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: SAN PABLO CEU								
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS								
Titulación Universitaria: INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO			Programación I			BÁS	6	
PROYECTO DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D			Tecnologías 3D			BÁS	6	
COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D			Teoría del Color y de la Luz			BÁS	6	
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS			Introducción al Diseño de Juegos y Experiencias			OBL	3	
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN			Sistemas de Representación Geométrica			OBL	3	
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D			Principios de Animación			BÁS	6	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA			Liderazgo y Emprendimiento			OBL	3	
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS			Producción y Pipeline en Videojuegos			OPT	3	
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS			Producción y Pipeline en Animación			OPT	3	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO			Prácticas en Empresa			OBL	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama	12	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	15	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	12	45

(1) Bas = Básica OBL = Obligatoria

Opt = Optativa



MESA TÉCNICA IMAGEN Y SONIDO

EVA SÁEZ SANCHIDRIÁN
DNI 50433078N