

## PROPUESTA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

| <b>UNIVERSIDAD: CAMILO JOSÉ CELA</b>   |    |   |    |                                      |   |                           |                      |
|--|----|---|----|--------------------------------------|---|---------------------------|----------------------|
| Titulación de Formación Profesional: <b>Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (RD 450/2010)</b> |    |   |    |                                      |   |                           |                      |
| Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS  |    |   |    |                                      |   |                           |                      |
| MÓDULOS PROFESIONALES  |    | ASIGNATURAS   |    |                                      |   | Tipo de asignatura<br>(1) | Créditos a reconocer |
| <b>Programación (14 ECTS)</b>  |    | Fundamentos de la Programación (6 ECTS)<br>Programación II (6 ECTS)<br>Programación Orientada a Objetos (2 de 5 ECTS) |    |                                      |   | BA<br>BA<br>OB            | 14                   |
| <b>Bases de Datos (11 ECTS)</b>  |    | Fundamentos de las Bases de Datos (3 ECTS)  |    |                                      |   | OB                        | 3                    |
| <b>Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información (7 ECTS)</b>  |    | Diseño y Desarrollo de Videojuegos Web (5 de 8 ECTS)  |    |                                      |   | OB                        | 5                    |
| <b>Sistemas Informáticos (10 ECTS)</b>   |    | Entornos Operativos y Plataformas (3 ECTS)  |    |                                      |   | OB                        | 3                    |
| <b>Desarrollo de Interfaces (9 ECTS)</b>   |    | Diseño y Desarrollo de Videojuegos Web (3 de 8 ECTS)  |    |                                      |   | OB                        | 3                    |
| <b>Programación Multimedia y Dispositivos Móviles (7 ECTS)</b>   |    | Desarrollo para Dispositivos Móviles (5 ECTS)   |    |                                      |   | OB                        | 5                    |
| <b>Empresa e Iniciativa Emprendedora (4 ECTS)</b>  |    | Marketing del Videojuego (3 ECTS)   |    |                                      |   | OB                        | 3                    |
| <b>Formación y Orientación Laboral (5 ECTS)</b>  |    | Legislación Aplicada (3 ECTS)   |    |                                      |   | OB                        | 3                    |
| <b>Formación en Centros de Trabajo (22 ECTS)</b>   |    | Prácticas Externas (12 ECTS)  |    |                                      |   | OB                        | 12                   |
| Total Créditos Asignaturas Básicas   | 12 | Total Créditos Asignaturas Obligatorias   | 39 | Total Créditos Asignaturas Optativas | 0 |                           | <b>51</b>            |

(1) BR= Básica propia rama; Obl = Obligatoria ; Opt= Optativa; BNR=Básica no rama (\*) siempre que el alumno acredite la certificación el nivel avanzado B2 en ingles según el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas! (2) (\*\*) se convalidará la formación práctica siempre que sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del Grado.

Fdo mesa TÉCNICA Consejería

Fdo mesa TÉCNICA Universidad