

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA UDIT								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN ANIMACIÓN (RD 1427/2012) (D 125/2022)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN ANIMACIÓN								
MÓDULOS PROFESIONALES			ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y EXPRESIÓN VISUAL			TEORÍA DEL COLOR			FB	3	
DIBUJO APLICADO A LA ANIMACIÓN			DIBUJO ARTÍSTICO			FB	6	
PROYECTOS DE ANIMACIÓN			TALLER DE PROYECTOS I			OB	6	
HISTORIA DE LA ANIMACIÓN			HISTORIA DEL CINE Y LA ANIMACIÓN			FB	6	
GUION Y ESTRUCTURA NARRATIVA			INTRODUCCIÓN A LA NARRATIVA: GUION			FB	6	
INFORMÁTICA APLICADA A LA ANIMACIÓN			TRATAMIENTO DIGITAL DE LA IMAGEN			OB	3	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL			LEGISLACIÓN APLICADA			FB	3	
TÉCNICAS DE ANIMACIÓN			INK&PAINT			FB	3	
Total, Créditos Asignaturas Formación Básica mismo ámbito	27	Total, Créditos Asignaturas Obligatorias	9	Total, Créditos Asignaturas Optativas	0	Total, Créditos Asignaturas Formación Básica de otros ámbitos	0	36 ECTS

(1) FB = Básica propia; OB= Obligatoria; OP = Optativa; PE =Prácticas externas.

(*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(**) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.