

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

<b>UNIVERSIDAD: UNIVERSIDAD EUROPEA DE MADRID</b>			
<b>TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO EN GRAFICA IMPRESA (RD 1429/2012 (Decreto 100/2014))</b>			
<b>TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN DISEÑO GRÁFICO Y MULTIMEDIA. Plan 2020</b>			
<b>MÓDULOS PROFESIONALES</b>	<b>ASIGNATURAS</b>	<i>Tipo de asignatura (1)</i>	<i>Créditos a reconocer</i>
TÉCNICAS DE REPRESENTACIÓN GRÁFICA (6 ECTS)	DIBUJO Y REPRESENTACIÓN PARA EL DISEÑO GRÁFICO	BA	6
FOTOGRAFÍA (3 ECTS) PRODUCCION GRAFICA INDUSTRIAL (7 ECTS)	FOTOGRAFÍA E IMAGEN DIGITAL	BA	6
FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO (7,5 ECTS)	RECURSOS BÁSICOS	BA	6
TEORÍA DE LA IMAGEN (3 ECTS) FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN Y LA EXPRESIÓN VISUAL (7 ECTS)	IMAGEN	OB	6
PROYECTOS DE GRAFICA IMPRESA (13 ECTS)	SER DISEÑADOR	OB	6
	PACKAGING DESDE EL DISEÑO GRAFICO	OB	6
LENGUAJE Y TECNOLOGIA AUDIOVISUAL (6 ECTS)	TEORIA DE LOS MEDIOS AUDIOVISUALES E INTERACTIVOS	BA	6
HISTORIA DE LA IMAGEN GRAFICA (6 ECTS)	TEORIA E HISTORIA DEL DISEÑO GRAFICO	BA	6
TIPOGRAFIA I	TIPOGRAFIA	BA	6
TIPOGRAFIA II (7 ECTS)	RECURSOS EDITORIALES	OB	6
MEDIOS INFORMATICOS II (10 ECTS)	RECURSOS DIGITALES	OB	6



Total Créditos Asignaturas Formación Básica	36	Total Créditos Asignaturas Obligatorias	30	Total Créditos Asignaturas Optativas	0	Total Créditos Prácticas Externas	6	<b>72</b>
--	----	--	----	---	---	-----------------------------------	---	-----------

(1) **Obl** = Obligatoria ; **Opt**= Optativa; **B**=Básica; **PE**=Prácticas Externas.

(\*) "Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre)."

(\*\*) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado