



UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA																	
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ILUMINACIÓN, CAPTACIÓN Y TRATAMIENTO DE IMAGEN (LOE)																	
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS																	
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer								
PROYECTOS FOTOGRÁFICOS/ PROYECTO DE ILUMINACIÓN, CAPTACIÓN Y TRATAMIENTO DE IMAGEN				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3								
TRATAMIENTO FOTOGRÁFICO DIGITAL/ PLANIFICACIÓN DE CÁMARA EN AUDIOVISUALES/				INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL				OB	3								
GRABACIÓN Y EDICIÓN DE REPORTAJES AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6								
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6								
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6								
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6								
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		18		Total Créditos Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		6		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		30	

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado