



## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA										
Titulación de Formación Profesional: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (LOE)										
Titulación Universitaria: GRADO EN DISEÑO (PLAN MODIFICADO 2020)										
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				POSTPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Y REALIDAD VIRTUAL				OP	6	
REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL				OB	6	
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA				OB	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EN EMPRESA (**)				PE	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	12	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		<b>30</b>

FB = Básica propia OB= Obligatoria OP = Optativa PE =Practiclas externas

(\*) Los módulos profesionales de inglés o lengua extranjera, siempre que se trate de la misma lengua, serán objeto de convalidación con módulos profesionales, certificaciones oficiales y titulaciones universitarias oficiales, de Nivel Avanzado B2 o Superior, en caso de ciclos de Grado Superior (Orden ECD/1055/2017, de 26 de octubre).

(\*\*) Siempre que la formación en centros de trabajo sea de similar naturaleza a las prácticas en empresas del grado.

Fdo. mesa TÉCNICA Consejería

Fdo. mesa TÉCNICA Universidad